

Hybrid Kartensets fungieren als **Zusatzsets** zu den klassischen Terra Trumpf Kartensets und können **nicht** als **einzelnes** Kartenspiel gespielt werden. Gewisse Hybrid-Karten können **nur** erzeugt werden, wenn mit **zwei verschiedenen** klassischen Kartensets gespielt wird. Andere Hybrid-Karten können auch nur mit einem **einzelnen** klassischen Kartenset erzeugt werden. (Siehe Hybrid Liste)

Es empfiehlt sich deshalb, vorher zu planen, mit **welchen Kartensets** gespielt wird und danach die entsprechenden Hybrid-Karten **auszusortieren**, um eine bessere Übersicht zu schaffen.

Alle Karten werden mit der Vorderseite nach **oben** auf einen Stapel gelegt. Während dem Spielen haben die Spieler jeweils einen weiteren Spielzug zur Auswahl, welcher **nicht** als **Hauptspielzug** zählt und deshalb **zusätzlich** zu den bereits vorhandenen Zügen gespielt werden kann. Der neue Spielzug ist:

**Kreuzung:** 

Unten in der Mitte der Hybrid-Karten sind jeweils die zwei **exakten** Tierkarten, die nötig sind, um die entsprechende Hybrid-Karte zu erzeugen, in Form eines Kreises abgebildet. Dazwischen ist ein **+** Symbol zu sehen.



Wenn der Spieler, der am Zug ist, das **passende Kartenpaar** besitzt, kann er versuchen, dieses zu **kreuzen**. Dazu legt er das Kartenpaar **offen** vor sich hin und nimmt die **dazugehörige Hybrid-Karte** aus dem Hybrid-Kartenstapel.



Danach versucht er, mit **drei Würfeln** eine Zahl **innerhalb** der Skala zu erzielen, die auf der **Hybrid-Karte** mit einem Würfel abgebildet ist. Wenn die **Summe** der drei Würfel eine Zahl innerhalb der Skala ergibt, gehört die Karte ihm, und er darf sie **zusammen** mit dem dazugehörigen Kartenpaar **hinter** seinen Handstapel nehmen. Wenn er die Karte nicht erzeugen kann, legt er die Hybrid-Karte zurück auf den **Hybrid-Kartenstapel** und nimmt das dazugehörige Kartenpaar wieder **zurück hinter** seinen **Handstapel**.



Hybrid-Karten funktionieren genau gleich wie klassische Karten, nur dass sie **stärker** sind. Somit steigen die **Gewinnchancen** ihres Besitzers. Hybrid-Karten können auch nach Farbe/Seltenheit für **Punkte** eingetauscht werden (Siehe Punktetabelle).

Beispiel wie die **Stärkepunkte**, der **Kartenpaare** zusammengezählt werden:



”Grösse” wird immer zum ungefähren **Durchschnitt** der Kartenpaare reduziert.