

Alle Karten werden gemischt und danach gleichmäßig an alle Spieler ausgeteilt. Der jüngste Spieler beginnt das Spiel. Er wählt einen **Stärkepunkt** (Leben, Schaden, Grösse oder Wert) auf der **vordersten seiner Handkarten** aus, liest ihn **laut** vor und legt die Karte **aufgedeckt** vor sich hin.



Die anderen Spieler lesen **denselben Stärkepunkt** bei ihrer **vordersten** Karte vor und legen diese ebenfalls vor sich hin. Wer den **höchsten** Stärkepunkt hat, gewinnt diese Runde. Steht es zwischen zwei oder mehreren Karten unentschieden, legen alle **betroffenen** Spieler die **nächste** Karte aus dem Handstapel auf die **erste** Karte. Der **gleiche** Stärkepunkt wird erneut verglichen und ein Gewinner ermittelt.

Beispiel:

Es wurde
Leben
gewählt:



Dieser Spieler
gewinnt mit
44'000 Leben

Der Gewinner darf **alle** Karten, die auf dem Tisch liegen, zu sich **hinter den Handstapel** nehmen und beginnt die nächste Runde, indem er erneut einen Stärkepunkt von seiner **obersten** Karte wählt.

Das Spiel geht so lange weiter, bis ein Spieler **alle** Karten gewonnen hat und somit das Spiel gewinnt.